

# GT AZUR

Engineering shelters

**GT Azur, basée à côté du Mans, est une filiale du groupe VINCI spécialisée dans la conception, la fabrication et l'équipement de bâtiments techniques industriels et de shelters (CA 14,5 millions d'Euros, 52 salariés).**

Afin de répondre à la croissance de notre activité, notre entreprise recherche son ou sa **futur(e) Superviseur(e) de chantier.**

En appui du responsable d'Affaires sur la région Nord et Est de la France, vous superviserez plusieurs chantiers pour notre activité d'installation de **bâtiments industriels pour les postes sources RTE et ENEDIS.**

Vos missions vous amèneront à effectuer :

- le suivi des différentes étapes du chantier, la gestion de remontée des informations des clients, et le respect des jalons projets ;
- le contrôle des dossiers de chantier, le lancement de chaque chantier avec l'équipe de monteurs, la gestion des sous-traitants, et le suivi des réserves ;
- l'animation et l'accompagnement des équipes chantiers pendant la durée du projet ;
- la gestion de la sécurité et le contrôle qualité sur les projets.

Notre entreprise étant située à Champagné (proximité du Mans), de nombreux déplacements sont à prévoir avec votre véhicule de service.

## **Profil :**

- Vous avez un Bac +2 dans un domaine du bâtiment (Génie-civil, couverture bardage, charpente) et/ou une bonne expérience dans les métiers de la construction ainsi qu'une appétence pour la technique.
- Vous êtes pro actif, force de proposition, et savez vous adapter selon les contraintes rencontrées.
- Permis B obligatoire.

Un dernier point pour vous convaincre de nous rejoindre ?

Venir chez nous, c'est intégrer VINCI Energies un grand groupe français, tout en travaillant dans des équipes à taille humaine actives et motivées.

Envoyez votre candidature CV, une vidéo et surtout un pitch de vous, de vos compétences et passions donnant indéniablement envie de bosser avec vous :

[valerie.marchais@g-t.fr](mailto:valerie.marchais@g-t.fr)

<https://www.gtazur.com/> venez nous découvrir